



ประกาศสำนักงานกองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์
เรื่อง ประกาศปิดรับโครงการกองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์

ด้วยกองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์ เป็นหน่วยงานของรัฐที่จัดตั้งตามพระราชบัญญัติกองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์ พ.ศ. ๒๕๕๘ มีวัตถุประสงค์หลักในการจัดสรรเงินทุนเพื่อใช้ในการผลิต การพัฒนาและการเผยแพร่สื่อที่มีคุณภาพ ทั้งนี้ เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้และพฤติกรรมที่ดีของเด็กและเยาวชน ส่งเสริมความสัมพันธ์อันดีในครอบครัวและส่งเสริมการมีส่วนร่วมของประชาชนในการพัฒนาสื่อปลอดภัยและ สร้างสรรค์ โดยมีคณะกรรมการกองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์ทำหน้าที่กำกับ ดูแลการดำเนินงานของ กองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์

ตามประกาศเปิดรับข้อเสนอโครงการหรือกิจกรรมเชิงยุทธศาสตร์ (Strategic Grants) เพื่อขอรับ การสนับสนุนเงินจากกองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๒ กำหนดให้ผู้ขอรับการ สนับสนุนยื่นข้อเสนอโครงการหรือกิจกรรมเชิงยุทธศาสตร์ (Strategic Grants) ต่อกองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและ สร้างสรรค์ ตั้งแต่วันที่ ๒๐ มิถุนายน ๒๕๖๒ ถึงวันที่ ๑๙ กรกฎาคม ๒๕๖๒

บัดนี้ ระยะเวลาในการยื่นคำขอรับการสนับสนุนงบประมาณได้ครบกำหนดตามระยะเวลาแล้วใน วันที่ ๑๙ กรกฎาคม ๒๕๖๒ จึงปิดรับข้อเสนอโครงการตั้งแต่วันที่ ๑๖.๓๐ น. เป็นต้นไป โดยการเปิดรับข้อเสนอ โครงการหรือกิจกรรมเชิงยุทธศาสตร์ (Strategic Grants) ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๒ มีผู้ยื่นข้อเสนอโครงการเข้ามา จำนวน ๔๗๔ โครงการ เป็นวงเงิน ๒,๑๕๙,๔๒๓,๑๓๗ บาท

จึงประกาศให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๑๙ กรกฎาคม ๒๕๖๒

(นายวสันต์ ภัยหลีกถี่)

ผู้จัดการกองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
1	2562-T3/0001	การพัฒนานวัตกรรม Smart Coding Creative Kit ที่ส่งเสริมการคิดแก้ปัญหาเชิงสร้างสรรค์สำหรับเด็ก	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,000,000.00
2	2562-T3/0002	ระบบวิเคราะห์คุณลักษณะการติตเกมสำหรับนักศึกษาและให้คำแนะนำ:กรณีศึกษามหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่	ปัญหาเด็กติตเกม และการพนันออนไลน์	625,625.00
3	2562-T3/0003	ป้องกันและแก้ไขปัญหาเด็กติตเกมโดยใช้การละเล่นพื้นบ้าน	ปัญหาเด็กติตเกม และการพนันออนไลน์	430,000.00
4	2562-T3/0004	"หนังสือพิมพ์เพื่อฟ้า" : พัฒนาเยาวชนสร้างหนังสือพิมพ์และหนังสือพิมพ์ออนไลน์สำหรับผู้สูงวัยยุค 4.0 รู้เท่าทันสื่อ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	1,324,000.00
5	2562-T3/0005	ภาพยนตร์สารคดี "ภาคภูมิไทย"	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	4,000,000.00
6	2562-T3/0006	ศิลปภาพยนตร์ดิจิทัล "วิหารธรรม"	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,700,000.00
7	2562-T3/0007	โครงการแข่งขันเขียนโปรแกรมบังคับหุ่นยนต์ผู้ช่วยนักบินอวกาศ ชิงแชมป์ประเทศไทย ประจำปี 2020	ปัญหาเด็กติตเกม และการพนันออนไลน์	800,000.00
8	2562-T3/0008	ชุมชนคือห้องเรียน: ต้นแบบประสบการณ์ชุมชนแห่งอนาคต	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	32,221,109.00
9	2562-T3/0009	สื่อการเรียนการสอนหนังสือวรรณกรรมล้านนา	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	200,000.00
10	2562-T3/0010	โครงการ "ศิลปภาพยนตร์ดิจิทัล สยามวิไลซ์"	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,500,000.00
11	2562-T3/0011	โครงการประกวดการ์ตูนไซไฟ ประเทศไทย 4.0	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	500,000.00
12	2562-T3/0012	บทบาทของครอบครัวต่อการใช้สมาร์ตดีไวซ์ของเด็กปฐมวัย	ปัญหาเด็กติตเกม และการพนันออนไลน์	1,420,320.00
13	2562-T3/0013	เสริมสร้างทักษะการสื่อสารสวัสดิการสังคมสำหรับประชาชนกลุ่มเปราะบาง	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	1,610,625.00
14	2562-T3/0014	การสังเคราะห์งานวิจัยการแก้ปัญหาและป้องกันเด็กติตเกมออนไลน์ในต่างประเทศ:กรณีศึกษาในประเทศ 10 ประเทศ	ปัญหาเด็กติตเกม และการพนันออนไลน์	394,000.00
15	2562-T3/0015	โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ "วารสารศาสตร์มือถือสำหรับนักสื่อสารพันธุ์ใหม่"	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	757,125.00
16	2562-T3/0016	นาร่องระบบโครงข่ายสื่อสร้างสรรค์ออนไลน์และกิจกรรมบ้านเจริญปัญญา พัฒนาผลิตภาพและภูมิคุ้มกันของเยาวชนและประชาชนบนฐานคุณธรรมเศรษฐกิจพอเพียง กรณีการรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่างๆ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	14,864,740.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
17	2562-T3/0017	การวิจัยเชิงปฏิบัติการอย่างมีส่วนร่วมเพื่อพัฒนาเครือข่ายการเรียนรู้ "โรงเรียนสร้างพลเมืองรู้เท่าทันสื่อสารสนเทศ และดิจิทัล" ในพื้นที่ภาคเหนือตอนล่างของประเทศไทย ปีที่ 2 การสร้างห้องเรียนต้นแบบและการขยายผลลงสู่ชุมชน	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	9,350,000.00
18	2562-T3/0018	ผลิตและประกวดสื่อพื้นบ้านภาคอีสานปลอดภัยและสร้างสรรค์สำหรับเด็กปฐมวัย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,162,000.00
19	2562-T3/0019	การพัฒนาหลักสูตรการเรียนรู้และการสร้างแบบจำลองสามมิติสถาปัตยกรรมอุทยานประวัติศาสตร์สุโขทัยและอุทยานประวัติศาสตร์พิมาย ด้วยเทคนิคการรังวัดด้วยภาพในระยะใกล้และการสแกนภาพสามมิติ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	5,769,360.00
20	2562-T3/0020	ภาพยนตร์ขนาดยาวเรื่อง "ผีฟ้านางรำ"	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	8,815,000.00
21	2562-T3/0021	โครงการ "School-Stop-Cyberbullying (SSC Network)" : การสร้างเครือข่ายโรงเรียนเอกชนสอนศาสนาอิสลามในเขตสุภาพที่ 12+1 กับการรับมือปัญหาการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,261,000.00
22	2562-T3/0022	เพื่อให้ประชาชนได้ตระหนักรู้ถึงเรื่องการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ Cyberbullying และ การใช้ประทุษวาจา Hate Speech	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	9,470,000.00
23	2562-T3/0023	โครงการการผลิตสื่อสร้างสรรค์ เพื่อพัฒนาการเรียนรู้เด็กปฐมวัยของจังหวัดอุดรธานี	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	47,000.00
24	2562-T3/0024	การสร้างเครือข่ายการเรียนรู้ดนตรีไทยในสถานศึกษา โดยใช้นวัตกรรมสื่อการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะตามเกณฑ์มาตรฐานดนตรีไทย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	5,000,000.00
25	2562-T3/0025	โครงการ "ปลดล็อกการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์" Cyberbullying and Hate Speech	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	3,970,000.00
26	2562-T3/0026	สื่อนวัตกรรม รวมพลังเด็กและเยาวชนเรียนรู้โรคติดเชื้อไวรัส	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,100,000.00
27	2562-T3/0027	โครงการรู้เท่าทันโลกออนไลน์ 4.0	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	245,000.00
28	2562-T3/0028	โครงการ วัยมันส์รู้ทันพนันออนไลน์	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	2,432,000.00
29	2562-T3/0029	โครงการสร้างแกนนำเด็กและเยาวชนชาติพันธุ์ รู้เท่าทันตนเอง รู้เท่าทันสื่อ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	3,683,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
30	2562-T3/0030	การรู้เท่าทันสื่อของประชาชนในการป้องกันและแก้ไข ปัญหาฉ้อโกงในโลกออนไลน์ในจังหวัดชายแดนภาคใต้	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	3,308,000.00
31	2562-T3/0031	โครงการวิจัย “แผ่นดิน (ไม่) จินตนาการ : การ สังเคราะห์องค์ความรู้เกี่ยวกับความรู้เท่าทันสื่อ ด้วยวิธี วิเคราะห์ทอภิมาน (Meta-Analysis) เพื่อทำความเข้าใจ โลกของการสร้างสรรค์สันติภาพผ่านงานกองทุนพัฒนา สื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	565,000.00
32	2562-T3/0032	การรับมือของประชาชนต่อข่าวปลอมและแนว ทางแก้ไขปัญหาข่าวปลอมในประเทศไทยและ ต่างประเทศ : กรณีศึกษาจังหวัดชายแดนภาคใต้	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	3,327,000.00
33	2562-T3/0033	หยุดชะ	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อ ออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คน ในสังคม	14,538,100.00
34	2562-T3/0034	การพัฒนาสื่อเพื่อการป้องกันและแก้ไขความเสี่ยงจาก การขาดความรู้เท่าทันการเปิดรับและการใช้สื่อใหม่ ของผู้สูงอายุ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	1,250,860.00
35	2562-T3/0035	เช็ก ชัวร์ แชร์	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	10,000,000.00
36	2562-T3/0036	ผลิตสื่อให้ความรู้สมัยใหม่ เพื่อเด็กไทยรู้เท่าทันสื่อ ด้วย AR Technology และ VR Technology	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	5,000,000.00
37	2562-T3/0037	โครงการผลิตสื่อแอนิเมชันเพื่อเยาวชนรู้เท่าทันสื่อ และบริโภคผลิตภัณฑ์สุขภาพอย่างเหมาะสม	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	3,000,000.00
38	2562-T3/0038	การพัฒนาคู่มือเพื่อป้องกันและแก้ไขปัญหาเด็กติดเกม	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	1,125,740.00
39	2562-T3/0039	โครงการสื่อสารจากทุ่งนาถึงการศึกษาเด็กปฐมวัย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,034,295.00
40	2562-T3/0040	การติดเกมและแนวทางแก้ไขปัญหาเด็กติดเกม : กรณีศึกษาเด็กในจังหวัดชายแดนภาคใต้	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	3,337,000.00
41	2562-T3/0041	ซีรีส์เรื่องรักบริสุทธิ์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อ ออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คน ในสังคม	8,745,324.00
42	2562-T3/0042	การวิจัยเชิงปฏิบัติการเพื่อพัฒนานักศึกษาครูปฐมวัย ต้นแบบด้านการเฝ้าระวังและรู้เท่าทันสื่อ สารสนเทศ และดิจิทัล คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	900,000.00
43	2562-T3/0043	ภาพยนตร์สารคดีความเป็นจริงเสมือนได้นำสำหรับ เยาวชนเพื่อสร้างจิตสำนึกและรู้คุณค่า ทรัพยากรธรรมชาติใต้ท้องทะเลอ่าวไทย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	8,088,600.00
44	2562-T3/0044	จัดตั้ง "กองทัพอัจฉริยะ" เพื่อแก้ปัญหาข่าวปลอมแบบ เชิงรุกและตั้งศูนย์ตรวจสอบและเผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	980,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
45	2562-T3/0045	: รูปแบบการพัฒนาเยาวชนต้นแบบเพื่อสร้างเครือข่าย “เธอฉันเราเพื่อนกัน ทันโลกออนไลน์” ผ่านค่าย กิจกรรม Happy Kids in School Camp Activities.	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อ ออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คน ในสังคม	859,000.00
46	2562-T3/0046	โครงการปันยิ้ม ปันรัก ชุมชนเข้มแข็ง	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	234,800.00
47	2562-T3/0047	รายการวิทยุ Talk English with Me Radio Thailand	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	672,960.00
48	2562-T3/0048	โครงการสื่อภาพยนตร์สร้างสรรค์ลดปัญหาการกลั่น แกล้งในโลกออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อ ออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คน ในสังคม	548,550.00
49	2562-T3/0049	โซว์ดีมีแต่ดี	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	2,749,560.00
50	2562-T3/0050	สร้างเครือข่ายเพื่อสร้างภูมิคุ้มกันต่อเด็กติดเกมกับ การพนันออนไลน์ของ เด็กและเยาวชนชายคามัสยิด จ.สตูล	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	1,690,672.00
51	2562-T3/0051	“9 ภาพยนตร์สั้น 9 อารุททางปัญญา 9 ปัญหาการไม่ รู้เท่าทันสื่อของเด็ก วัยรุ่น และผู้สูงวัย”	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	6,830,000.00
52	2562-T3/0052	โครงการผลิตนวัตกรรมสื่อแอปพลิเคชันบนมือถือเพื่อ ส่งเสริมการท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรมบริเวณรอบเกาะ รัตนโกสินทร์อย่างปลอดภัยและสร้างสรรค์ สำหรับ เด็กปฐมวัย เยาวชน ผู้พิการ และผู้สูงอายุ โดยใช้ หลักการออกแบบเพื่อคนทั้งมวล (Inclusive design)	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,202,200.00
53	2562-T3/0053	ภาพยนตร์แอนิเมชัน “รามเกียรติ์ จากจิตรกรรมรอบ พระระเบียง พระอุโบสถวัดพระศรีรัตนศาสดาราม ตอน “มหาสงครามบุกลงกา”	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	30,000,000.00
54	2562-T3/0054	ละครขอ และขอพื้นที่บ้านล้านนา สื่อพื้นที่บ้าน สร้างสรรค์สังคม	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อ ออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คน ในสังคม	898,000.00
55	2562-T3/0055	ชีวิตบนผืนแผ่นดินใหม่	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	755,000.00
56	2562-T3/0056	เปลี่ยนเถิดชาวไทย	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	400,000.00
57	2562-T3/0057	เด็กปฐมวัยรู้ทันสื่ออย่างสร้างสรรค์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	922,000.00
58	2562-T3/0058	โครงการนำร่องกิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการพลเมือง ดิจิทัล (Digital Citizenship) สำหรับเด็กและเยาวชน ในโรงเรียนสังกัดสภาการศึกษาคาทอลิกแห่งประเทศไทย	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	1,949,300.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
59	2562-T3/0059	โครงการป้องกันและแก้ไขปัญหาการฉ้อโกงในโลกออนไลน์ กลุ่มเครือข่ายชาติพันธ์	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	868,100.00
60	2562-T3/0060	สถานีโทรทัศน์และวิทยุทัศน์ออนไลน์ ช่อง ชม.ผู้เฒ่า Channel	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,900,000.00
61	2562-T3/0061	การพัฒนาคู่มือเพื่อสร้างภูมิคุ้มกันและแก้ไขปัญหาการกลั่นแกล้งทางสื่อออนไลน์ของเด็ก	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,245,200.00
62	2562-T3/0062	โครงการผลิตสื่อวีดิทัศน์เพื่อชักชวนเด็กและเยาวชนที่อยู่นอกระบบการศึกษาเข้าเรียน กศน.	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	68,000.00
63	2562-T3/0063	ละคร หมากรแห่งปัญญา (13 ตอน)	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	19,130,000.00
64	2562-T3/0064	การพัฒนาการตรวจจับข่าวปลอมโดยการเรียนรู้ของเครื่องและการตรวจสอบข้อเท็จจริงของประชาชน	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	6,312,790.00
65	2562-T3/0065	สื่อวัยใส เข้าใจวัยเสี่ยง ท้องในวัยเรียนป้องกันได้	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,027,800.00
66	2562-T3/0066	ชีวิตติดเตคา	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	8,735,000.00
67	2562-T3/0067	"Social support" : กลไกในการแก้ไขปัญหาการพนันออนไลน์ของเด็กและเยาวชนผ่านโมเดล "บอรรอมอ" ในพื้นที่ 5 จังหวัดชายแดนภาคใต้	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	1,341,000.00
68	2562-T3/0068	การพัฒนารูปแบบและกลไกการมีส่วนร่วมของเครือข่ายสื่อมุสลิมไทยในการป้องกันและแก้ไขปัญหาข่าวปลอมที่เกิดขึ้นในพื้นที่สามจังหวัดชายแดนภาคใต้	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	1,941,400.00
69	2562-T3/0069	โครงการประกวดนวัตกรรมสื่อ 'Social Media Start Up Award' สำหรับประชาชนทั่วไป	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,529,820.00
70	2562-T3/0070	โคกอีล้อยออนไลน์ : ภาพยนตร์เพื่อสร้างภูมิคุ้มกันต่อปัญหาการฉ้อโกงบนโลกออนไลน์	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	12,000,000.00
71	2562-T3/0071	เทศกาลเพลง	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,200,000.00
72	2562-T3/0072	สารคดี โครงการติดตามกวางผา " GORAL HOME & HOPE "	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	450,000.00
73	2562-T3/0073	โครงการเครือข่ายพระสงฆ์เฝ้าระวังสื่อชวนเชื่อทางศาสนา	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	5,801,042.00
74	2562-T3/0074	แนวทางการจัดการระบบนิเวศการเรียนรู้เพื่อการป้องกันการใช้ความรุนแรงที่เป็นผลจากการใช้สมาร์ทโฟนที่เหมาะสมของเด็กและเยาวชน	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	2,679,127.00
75	2562-T3/0075	ชมรมยุติความรุนแรงทางเพศ	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	373,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
76	2562-T3/0076	นักเรียนก้าวทันยุคดิจิทัลในโรงเรียน และ โซเชียลมีเดีย	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	13,177,500.00
77	2562-T3/0077	สื่อนวัตกรรมและเครือข่ายอาสาสมัครเพื่อพัฒนาทักษะศตวรรษที่ 21 สำหรับผู้ที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	15,085,800.00
78	2562-T3/0078	6มม.	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	2,157,000.00
79	2562-T3/0079	นวัตกรรมสื่อสร้างสรรค์เพื่อสังคม “เพียง 5 นาทีกับเรื่องราวสร้างสรรค์”	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	4,594,580.00
80	2562-T3/0080	Loose parts kits : คู่มือ “สื่อ เล่น สร้าง” เพื่อพัฒนาการคิดของเด็กปฐมวัย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,500,000.00
81	2562-T3/0081	โครงการผลิตภาพยนตร์เรื่อง "ไวรัส" (วายร้ายออนไลน์)	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	4,000,000.00
82	2562-T3/0082	โครงการวิจัยและพัฒนาแอปพลิเคชัน “Cyber Bully Free Society” ระบบบริหารจัดการการช่มเหงรังแกผ่านช่องทางออนไลน์ในสถาบันการศึกษา	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,652,000.00
83	2562-T3/0083	โอป้า พาที	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	11,350,000.00
84	2562-T3/0084	มหาสมุทรสุดหัวใจ(ยุทธศาสตร์)	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	11,235,000.00
85	2562-T3/0085	Wake up ปลุกพลังสร้างสรรค์สื่อ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	2,240,000.00
86	2562-T3/0086	การรู้เท่าทันสื่อของนักศึกษาในมหาวิทยาลัยราชภัฏเขตภูมิศาสตร์ภาคใต้	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	120,000.00
87	2562-T3/0087	โครงการสำรวจสถานการณ์การช่มเหงรังแกบนโลกออนไลน์ และจัดทำคู่มือเรียนรู้และเข้าใจเพื่อป้องกันแก้ไขการช่มเหงรังแกบนโลกออนไลน์ในกลุ่มวัยรุ่นด้วยวิธีวิจัย	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,154,600.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
88	2562-T3/0088	ภาพยนตร์ยาวเต็มเรื่อง 75 นาทีต่อต้านปัญหาการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์และการใช้ประทุษวาจาในสื่อออนไลน์ เพื่อเชื่อมสัมพันธ์อันดีระหว่างชาวไทย ชาวไทใหญ่ และกลุ่มชาติพันธุ์หลากหลาย	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	999,999.00
89	2562-T3/0089	ภาพยนตร์ เรื่อง อะโหม่ทุฟลาย (หัวใจระดาบ)	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	18,000,000.00
90	2562-T3/0090	แพลตฟอร์มเปรียบเทียบและรวมคะแนน (Rating) ของโรงแรมในประเทศไทยจากข้อมูลรีวิวของผู้ใช้บริการ	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	220,000.00
91	2562-T3/0091	การวิจัยเพื่อพัฒนาและทดสอบชุดการเรียนรู้สำหรับนักเรียนมัธยมศึกษา ในการป้องกันปัญหาพหุนันออนไลน์ ชุด "ปลด...กับดักชีวิตติดพหุนันออนไลน์"	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	4,755,942.00
92	2562-T3/0092	บอร์ดเกม "สยาม อีคอน" นวัตกรรมสื่อสร้างสรรค์เพื่อธุรกิจในวันหน้าของเยาวชนในวันนี้	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	890,000.00
93	2562-T3/0093	หยุดให้ร้ายด้วยปลายนิ้ว	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	998,000.00
94	2562-T3/0094	การผลิตสื่อพัฒนาทักษะการคิดเชิงวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กและเยาวชน	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,167,000.00
95	2562-T3/0095	การพัฒนาสื่อสร้างสรรค์เพื่อส่งเสริมคุณภาพชีวิตในผู้สูงอายุ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	558,350.00
96	2562-T3/0096	เยาวชนราชภัฏนครสวรรค์ รู้เท่าทันกลโกงบนโลกออนไลน์	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	426,800.00
97	2562-T3/0097	ประกวดหนังสือเสียงสำหรับเด็กและเยาวชนผู้พิการทางสายตา	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,633,800.00
98	2562-T3/0098	โครงการปฏิบัติการสร้างเครือข่ายเท่าทัน Fake News และรณรงค์สื่อสารสังคม	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	5,060,950.00
99	2562-T3/0099	โครงการพัฒนาเกมฝึกสมาธิในโลกเสมือนจริง	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	3,000,000.00
100	2562-T3/0100	โครงการรณรงค์เพื่อป้องกันปัญหาสังคมที่เกิดจากการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	829,820.00
101	2562-T3/0101	โครงการวัยมันส์ รู้เท่าทันเกมส์	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	929,100.00
102	2562-T3/0102	จากกะลามะพร้าวสู่ผลงานชิ้นเอกของเครื่องดนตรีไทยและดนตรีร่วมสมัย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,500,000.00
103	2562-T3/0103	การร่วมพลังสังคมผ่านการแข่งขันและการแสดงดนตรี	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,800,000.00
104	2562-T3/0104	ดนตรีบำบัดเพื่อการพัฒนาศักยภาพเด็กและเยาวชน	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,650,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
105	2562-T3/0105	ลับ ลวง ล่อ	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	5,500,000.00
106	2562-T3/0106	การสร้างแอปพลิเคชันเกมเพื่อป้องกันและแก้ไขปัญหาสังคมที่เกิดจากการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์สำหรับเยาวชนไทย	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	5,940,135.00
107	2562-T3/0107	แนวทางการพัฒนาการบริหารวิชาการเพื่อแก้ปัญหาการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ในโรงเรียนมัธยมศึกษากรุงเทพมหานคร	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,001,750.00
108	2562-T3/0108	การพัฒนาสื่อออนไลน์แนวทางการรับมือกับข่าวปลอมจาก Social Media สำหรับผู้สูงอายุ	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	3,341,295.00
109	2562-T3/0109	คิดเพื่อคนไทย 4.0 ภารกิจพัฒนาเยาวชนแกนนำสร้างนวัตกรรมเพื่ออำนวยความสะดวกสำหรับคนพิการและคนชรา	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	6,288,068.00
110	2562-T3/0110	โครงการผลิตหนังสือภาพ "ป่าดงดิบขึ้นแบบมาลายันในประเทศไทย" ชื่อ "The Malayan Rainforest"	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,569,500.00
111	2562-T3/0111	เวคอัพยัง - สื่อสร้างสรรค์เพื่อการตื่นรู้สำหรับคนรุ่นใหม่	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,017,000.00
112	2562-T3/0112	ภาพยนตร์"เสียงเจ็บบ่ที่ดังที่สุด" ความยาว 90 นาที	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	7,418,200.00
113	2562-T3/0113	#รักออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	5,200,000.00
114	2562-T3/0114	ขยายผลนวัตกรรมเกมการ์ดพลังป้องกันเด็ก นวัตกรรมสื่อสร้างสรรค์เพื่อสร้างสังคมที่ปลอดภัยสำหรับเด็กและเยาวชนในประเทศไทย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,383,810.00
115	2562-T3/0115	โครงการวิจัยเปรียบเทียบและพัฒนาอัลกอริทึมการแจ้งเตือนการใช้ประทุษวาจาของสื่อสังคมออนไลน์ในประเทศไทย	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	2,000,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
116	2562-T3/0116	โครงการละครสั้นชื่อชุด "แตกต่าง ไม่ แดกแยก" รมรณรงค์ป้องกันและให้ความรู้การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech)	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	80,000.00
117	2562-T3/0117	การส่งเสริมความรู้และความตระหนักในปัญหาข่าวปลอม (ส่วสดีที่เราเอง เดอะซีรี่ย์)	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	4,990,000.00
118	2562-T3/0118	ศูนย์ข้อมูลเพื่อการปกป้องแรงงานไทยไปทำงานต่างประเทศ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	960,000.00
119	2562-T3/0119	โครงการพัฒนาสื่อแอนิเมชันเพื่อส่งเสริมความเข้าใจเรื่องเศรษฐกิจไทยสำหรับประชาชนทั่วไป	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	2,544,400.00
120	2562-T3/0120	สื่อสารคดีให้ความรู้เกี่ยวกับการพัฒนาชุมชน	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,500,000.00
121	2562-T3/0121	"สตอปบูลลี่อั้ง..นาว" โครงการรณรงค์หยุดยั้งการกลั่นแกล้งผ่านโลกโซเชียล	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	22,104,060.00
122	2562-T3/0122	รู้ทันสื่อออนไลน์สไตล์สูงวัย	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	1,520,300.00
123	2562-T3/0123	โครงการสื่อเพื่อส่งเสริมและสร้างความสัมพันธ์ที่ดีในครอบครัว	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	300,000.00
124	2562-T3/0124	โครงการพัฒนาสื่อสร้างสรรค์โรงเรียนกล้าดี	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	7,200,000.00
125	2562-T3/0125	รู้เท่าทันสื่อ : องค์ความรู้จากงานวิจัยและผลงานที่ได้รับทุนจากกองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	1,317,000.00
126	2562-T3/0126	การสร้างสรรค์สื่อกิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ในการสร้างภูมิคุ้มกันเยาวชนไทยให้ตระหนักรู้เท่าทันและป้องกันการสื่อสารสร้างความเกลียดชังทางสื่อออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,525,700.00
127	2562-T3/0127	โครงการ Check ก่อน Share วัยรุ่นยุคใหม่ รู้จริง ไม่มี Fake	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	1,153,000.00
128	2562-T3/0128	โครงการสื่อ แอนิเมชัน ชุด ออนร้าย ออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	3,000,000.00
129	2562-T3/0129	นวัตกรรมสื่อสร้างสรรค์ "เมื่อมนุษย์ปรับ โลกก็เปลี่ยน"	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	9,474,000.00
130	2562-T3/0130	การแก้ไขปัญหาประทุษวาจาในประเทศไทย: ถอดบทเรียนจากกรณีศึกษาในภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	7,289,520.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
131	2562-T3/0131	โครงการพัฒนารูปแบบการใช้อินเทอร์เน็ตทุกสรรพสิ่ง IoT (Internet Of Things) เพื่ออำนวยความสะดวกในชีวิตประจำวันสำหรับผู้สูงอายุชุมชนเมือง(Urban)และชุมชนชนบท (Rural)	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	6,870,150.00
132	2562-T3/0132	การศึกษาและพัฒนารูปแบบการรู้เท่าทันสื่อสังคมออนไลน์เพื่อเสริมสร้างทักษะและกลไกการป้องกันตนเองอย่างยั่งยืนให้กับผู้สูงอายุ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	2,231,696.00
133	2562-T3/0133	โครงการ พลังเยาวชนสร้างเครือข่ายรณรงค์สร้างภูมิคุ้มกันในการป้องกันปัญหาเด็กติดเกม	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	1,573,500.00
134	2562-T3/0134	โครงการการสร้างสื่อการอ่านอัลกุรอานแบบกูราเนียสำหรับเด็กปฐมวัยเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,048,680.00
135	2562-T3/0135	เยาวชน คิดดี คิดเป็น รู้เท่าทันสื่อ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	2,589,600.00
136	2562-T3/0136	โครงการสร้างสื่อแนวศึกษาบันเทิง (Edutainment) ที่ทำให้ตระหนักถึงผลกระทบจากการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ หรือการใช้ประทุษวาจาในสื่อออนไลน์ [ออนไลน์5.0]	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	9,500,000.00
137	2562-T3/0137	เปิดความคิด ปิดตายภัยไซเบอร์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	4,871,350.00
138	2562-T3/0138	สถานีอายุยืน	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,686,000.00
139	2562-T3/0139	สื่อด้วยภาพ ปราบปัญหาวิชาการ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	7,905,695.00
140	2562-T3/0140	VR รัวกระบวนพยุหยาตราทางชลมารค สมัยอยุธยา	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	4,300,000.00
141	2562-T3/0141	โครงการเสริมสร้างเยาวชนรุ่นใหม่สรรค์สร้างสื่อ ใสใจผู้สูงอายุ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,502,500.00
142	2562-T3/0142	STOP BULLY หยุดเหยียดไม่เกลียดกัน	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	8,636,000.00
143	2562-T3/0143	โครงการส่งเสริมความรู้และสร้างความตระหนักต่อการรับรู้ข้อมูลข่าวสารที่เป็นข่าวปลอมสำหรับผู้สูงอายุจังหวัดอ่างทอง	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	623,000.00
144	2562-T3/0144	กลุ่มสายสะดือ... กลุ่มดนตรีสร้างสรรค์เพื่อครอบครัวและสังคม	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,967,000.00
145	2562-T3/0145	สื่อวิเศษ เพื่อเด็กพิเศษ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,346,160.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
146	2562-T3/0146	ความลับแห่งโลกหิมพานต์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,895,000.00
147	2562-T3/0147	โครงการวิจัยพัฒนาและผลิตนวัตกรรมสื่อ : “Kids สื่อ สุข” นวัตกรรมสื่อในหนังสือสำหรับเด็กและแอนิเมชัน เพื่อเสริมสร้างทักษะการคิดวิเคราะห์ และการรู้เท่า ทันสื่อ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	8,833,000.00
148	2562-T3/0148	Share to friends End to Cyber Bullying	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อ ออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คน ในสังคม	19,610,000.00
149	2562-T3/0149	โครงการป้องกันและแก้ไขปัญหาเด็กติดเกมรูปแบบ ครบวงจร	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	3,202,296.00
150	2562-T3/0150	ภาพยนตร์ชุดเรื่อง บางกอก ซีโร่	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	20,000,000.00
151	2562-T3/0151	การเพิ่มประสิทธิภาพในการสืบสวนสอบสวนคดีฉ้อโกง ทางอินเทอร์เน็ตโดยองค์กรอาชญากรรมข้ามชาติ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	1,800,000.00
152	2562-T3/0152	โครงการ อย่ร้ายแค้นด้วยปลายนิ้ว	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อ ออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คน ในสังคม	3,457,000.00
153	2562-T3/0153	โครงการผลิตและเผยแพร่รายการ "สายลับจับข่าวลวง" ทางสถานีโทรทัศน์ดิจิทัล สถานีวิทยุกระจายเสียง และสื่อออนไลน์	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	6,575,150.00
154	2562-T3/0154	ติดเกาะความคิด ปกป้อง ป้องกัน ภัยจากสื่อโซเชียล มีเดีย	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	18,500,000.00
155	2562-T3/0155	การพัฒนาเกมสืบสวนและเกมโชว์ออนไลน์เพื่อการ รับมือกับข่าวปลอมสำหรับประชาชนทั่วไป	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	11,965,000.00
156	2562-T3/0156	โครงการ หยุดข่าวปลอม #ไม่แชร์ไม่แชร์	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	7,672,100.00
157	2562-T3/0157	โครงการสื่อนวัตกรรมด้านหลักสูตรการพัฒนาความ เป็นพลเมืองดิจิทัล	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	5,274,187.50
158	2562-T3/0158	หัวใจไม่เคยบอด	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	845,500.00
159	2562-T3/0159	การเดินทางท่องเที่ยวในโลกเสมือนจริงสำหรับผู้สูงอายุ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,639,400.00
160	2562-T3/0160	การสร้างภูมิคุ้มกันและวิธีการรับมือของประชาชนต่อ ปัญหาการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ในจังหวัด ชายแดนภาคใต้	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อ ออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คน ในสังคม	3,340,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
161	2562-T3/0161	โครงการรณรงค์สื่อสร้างสรรค์ เพื่อป้องกันและแก้ปัญหาการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์และการใช้ประทุษวาจาของเยาวชนไทยในยุค 4.0	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	2,850,140.00
162	2562-T3/0162	แนวทางการแก้ปัญหาติดยาและพนันออนไลน์กลุ่มนักเรียนนักศึกษากรณีศึกษาภาคใต้	ปัญหาเด็กติดยา และการพนันออนไลน์	602,000.00
163	2562-T3/0163	การรับรู้วัฒนธรรมทางสายตา ผ่านกิจกรรมบันเทิงของเด็กแว่นและเด็กสกายท์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	791,790.00
164	2562-T3/0164	สื่อเด็กสร้างสรรค์ การอ่านสร้างคน	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	780,000.00
165	2562-T3/0165	พัฒนาเครือข่ายสื่อเยาวชนชายแดนใต้เพื่อการรู้เท่าทันภัยความขัดแย้งจากสื่อโซเชียลมีเดีย	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	2,413,000.00
166	2562-T3/0166	โครงการพัฒนานวัตกรรมสื่อสร้างสรรค์การเรียนรู้สำหรับนักเรียนระดับชั้นปฐมวัยและประถมศึกษา	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	4,170,980.00
167	2562-T3/0167	โครงการรณรงค์เพื่อป้องกันและแก้ไขปัญหาการกลั่นแกล้งกันในโลกออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	2,860,000.00
168	2562-T3/0168	โครงการส่งเสริมความเป็นพลเมืองดิจิทัล รู้เท่าทันสร้างภูมิคุ้มกัน ป้องกันปัญหาเด็กติดยา	ปัญหาเด็กติดยา และการพนันออนไลน์	5,144,260.00
169	2562-T3/0169	กีฬาสร้างชาติ : การลดพฤติกรรมเด็กติดยาด้วยกีฬาจักรยานร่อน	ปัญหาเด็กติดยา และการพนันออนไลน์	11,033,408.00
170	2562-T3/0170	Cyberbully แพลตฟอร์มทำลายอนาคต	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	691,000.00
171	2562-T3/0171	3ส: หนังสือสื่อศัพท์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	661,000.00
172	2562-T3/0172	โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ “นิทานสื่อสร้างสรรค์เพื่อการสอนเด็กให้มีคุณธรรม เกิดขึ้นได้ ใกล้ตัวเรา และประกวดต้นฉบับนิทานภาพสำหรับเด็ก คิดบวก บুদ্ধอวอร์ด”	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,045,000.00
173	2562-T3/0173	โครงการเกม"แดนมรณะ"	ปัญหาเด็กติดยา และการพนันออนไลน์	3,130,000.00
174	2562-T3/0174	เมื่อโลกไซเบอร์รังแกฉัน: ผลกระทบและการป้องกันในเยาวชน ผ่านสื่อสร้างสรรค์และปัญญาประดิษฐ์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	4,669,390.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
175	2562-T3/0175	การจัดทำคู่มือการรับมือปัญหาข่าวปลอม (Fake News) ในโลกออนไลน์สำหรับนักเรียน นักศึกษาและประชาชน	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	1,573,700.00
176	2562-T3/0176	การส่งเสริมความรู้และความตระหนักในปัญหาข่าวปลอม (สวัสดีนี้เราเอง เดอะซีรีส์)	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	4,990,000.00
177	2562-T3/0177	รายการทันสื่อก่อน...ไม่รอแล้วนะ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	19,848,500.00
178	2562-T3/0178	กระบวนการสร้างเครือข่ายความร่วมมือระหว่างประเทศ ในการแก้ปัญหาการประทุษวาจา (Hate Speech) ทางด้านศาสนาบนสื่อโลกออนไลน์ที่ส่งผลกระทบต่อเยาวชน ผ่านความร่วมมือระหว่างศาสนา เพื่อสันติภาพ สภาศาสนสัมพันธ์แห่งประเทศไทย และสภาศาสนสัมพันธ์แห่งประเทศไทยอินโดนีเซีย	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	5,304,200.00
179	2562-T3/0179	Love Love บ้านฉัน บ้านเธอ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	14,360,400.00
180	2562-T3/0180	สื่อปลอมยุคใหม่ ทุกคนเข้าใจ คนไทยเท่าทัน	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	1,585,000.00
181	2562-T3/0181	ป้อมร่มโพธิ์ให้ปลอดภัย หนูนุ่มไทรให้รู้ทัน	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,570,000.00
182	2562-T3/0182	การพัฒนารูปแบบและกลไกการป้องกันความเสี่ยงจากการใช้สื่อออนไลน์ของผู้สูงอายุ จังหวัดอุทัยธานี	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	767,000.00
183	2562-T3/0183	สื่อการเรียนรู้เท่าทัน ป้องกันเด็กหาย รู้ไว้ก่อนเกิดเหตุ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,305,000.00
184	2562-T3/0184	โครงการรณรงค์ สร้างสรรค์สื่อปลอดภัย ล้อมข่าวลวงชวนข่าว "คิดส์"	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	990,000.00
185	2562-T3/0185	ฉันทันสื่อ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	593,200.00
186	2562-T3/0186	ดาวประกายแสง - ตามดูความงามชีวิตดารารุ่นใหญ่	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,550,000.00
187	2562-T3/0187	การพัฒนาคู่มือเสมือนจริงโดยใช้กระบวนการมีส่วนร่วมของชุมชนเป็นฐานเพื่อรับมือกับปัญหาการกลั่นแกล้งบนโลกออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	3,440,000.00
188	2562-T3/0188	โครงการรณรงค์ "หยุดทำร้ายกัน" โดยใช้สื่อภาพยนตร์ บทเพลง กิจกรรม และบุคคลตัวอย่าง	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	5,339,300.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
189	2562-T3/0189	ภาพยนตร์เรื่อง "หน้าเดิน" ความยาว 90 นาที	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	13,000,000.00
190	2562-T3/0190	กระบวนการสร้างเครือข่ายความร่วมมือระหว่างประเทศในการป้องกันและลดปัญหาข่าวปลอม (fake news) ที่เกิดขึ้นในสังคมมุสลิมโดยวิธีการส่งเสริมสื่อสร้างสรรค์ ผ่านความร่วมมือระหว่างสมาคมเครือข่ายโรงเรียนคุณภาพอิสลามแห่งประเทศไทย มาเลเซีย และอินโดนีเซีย	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	3,535,400.00
191	2562-T3/0191	พื้นที่สันทนาการ (5 จังหวัดชายแดนใต้)	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	10,673,000.00
192	2562-T3/0192	โครงการอบรมและปลูกฝังเยาวชนไทยไม่สร้างข่าวปลอม ส่งเสริมการเขียนเรื่องจริง เพื่อเยาวชนไทย.	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	3,991,780.00
193	2562-T3/0193	โนรล้าแสงเหนือ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	500,940.00
194	2562-T3/0194	ถล่มข่าวลวง ด้วยข้อเท็จจริง	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	1,070,000.00
195	2562-T3/0195	ชุมชนแห่งการเรียนรู้สำหรับผู้สูงอายุ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	980,000.00
196	2562-T3/0196	การผลิตภาพยนตร์เพื่อสร้างภูมิป้องกัน และรับมือจากการถูกกลั่นแกล้งจากผู้อื่นทั้งในโลกจริงและโลกออนไลน์ เรื่อง "แร็ปเตอร์ หัวใจแกร่ง"ขนาดยาว 120 นาที	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	30,000,000.00
197	2562-T3/0197	โครงการสำรวจสถานการณ์การข่มเหงรังแกบนโลกออนไลน์ และจัดทำคู่มือเรียนรู้และเข้าใจเพื่อป้องกันแก้ไขการข่มเหงรังแกบนโลกออนไลน์ในกลุ่มวัยรุ่นด้วยวิธีวิจัย	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,154,600.00
198	2562-T3/0198	มะพร้าวหวานกับบ้านบินได้	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	984,000.00
199	2562-T3/0199	การพัฒนารูปแบบและกลไกในการแก้ไขปัญหาเยาวชนติดเกมและการพนันออนไลน์โดยการมีส่วนร่วมแบบพหุภาคี ในโรงเรียนมัธยม จังหวัดตรัง	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	906,500.00
200	2562-T3/0200	โครงการเสริมสร้างกลไกการรู้เท่าทันสื่อภาคประชาชนในพื้นที่เปราะบาง พรมแดนไทยพม่าและพรมแดนไทยลาว (จ.เชียงราย)	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	4,960,400.00
201	2562-T3/0201	ครูตาดีกา หัวใจ 5.0	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,247,000.00
202	2562-T3/0202	เด็กอัจฉริยะ 4.0	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	6,706,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
203	2562-T3/0203	การขยายผลสื่อการเรียนรู้วิทยาศาสตร์สร้างสรรค์เพื่อพัฒนาครูสู่การจัดการเรียนการสอนเชิงรุก	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,993,600.00
204	2562-T3/0204	โครงการ พัฒนานวัตกรรม สื่อภาษาถิ่นที่ปลอดภัยและสร้างสรรค์ สำหรับเด็กและเยาวชนชนเผ่าพื้นเมือง	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,080,500.00
205	2562-T3/0205	พัฒนาเทคโนโลยีไอซีทีในสถานศึกษา	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	150,000.00
206	2562-T3/0206	การวิจัยเพื่อพัฒนาชุดความรู้ออนไลน์สำหรับบุคลากรด้านการศึกษาเพื่อยุติการสร้างวาทกรรมการเกลียดชังในสื่อออนไลน์ที่กระทำต่อกลุ่มคนหลากหลายทางเพศ	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	2,634,500.00
207	2562-T3/0207	โครงการผลิตสารคดีสัตว์ป่า ชุด "ความลับของสัตว์ป่ากับปริศนาแห่งพงไพร"	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	850,000.00
208	2562-T3/0208	การศึกษาศถานการณ์ ปัญหา นโยบาย ของประเทศ สิงคโปร์ มาเลเซีย อินโดนีเซีย บรูไน เมียนมาร์ และไต้หวัน เพื่อสร้างองค์ความรู้ในการจัดการข่าวลวง (Fake news) ในประเทศไทย	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	841,000.00
209	2562-T3/0209	คนเปลี่ยนเกม : เกมเปลี่ยนคน	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	737,000.00
210	2562-T3/0210	โครงการผลิตสื่อสำหรับการเรียนรู้การเมืองแบบสร้างสรรค์ พร้อมสร้างพลเมืองอัจฉริยะของจังหวัดนครสวรรค์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,490,000.00
211	2562-T3/0211	โตมายังไง	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	5,390,000.00
212	2562-T3/0212	โครงการละครเรื่อง มหัศจรรย์พันวันครอบครัวทรรษา	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	21,800,000.00
213	2562-T3/0213	โครงการโฆษณาไม่ชวนเชื่อ	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	3,452,000.00
214	2562-T3/0214	อ่านรักฝากู - สื่อสารสู่ครอบครัวยุคใหม่	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,589,400.00
215	2562-T3/0215	รู้เท่าทัน สร้างสรรค์สื่อออนไลน์ สำหรับคนพิการ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	5,191,200.00
216	2562-T3/0216	โครงการจัดประกวดนวัตกรรมสื่อ หัวข้อ "วัยศิลป์ เล่าผ่านเลนส์"	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,336,500.00
217	2562-T3/0217	โครงการพัฒนากลไกการป้องกันและเฝ้าระวังการกลั่นแกล้งในสื่อออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	3,252,300.00
218	2562-T3/0218	โครงการรณรงค์เพื่อการเข้าถึงระบบคมนาคมที่เป็นธรรมและปลอดภัยสำหรับผู้สูงอายุ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	336,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
219	2562-T3/0219	โครงการ รูปแบบ ผลกระทบ และ วิธีการจัดการการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	16,536,000.00
220	2562-T3/0220	ภาพยนตร์สั้น 10 เรื่อง เสริมสร้างกำลังใจด้วยหัวใจสังคม ดีแม่และช่วยกันแก้ไข ปัญหาการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์, ปัญหาการรับมือกับข่าวปลอม, ปัญหาการยุ่งเกี่ยวกับการพนันออนไลน์, ปัญหาเด็กติดเกม, ปัญหาการขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชน	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,535,000.00
221	2562-T3/0221	รู้ทันข่าวลวง	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	491,260.00
222	2562-T3/0222	ข่าวจริงปะ	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	3,900,000.00
223	2562-T3/0223	Shabab หัวใจสีขาว : เยาวชนนักสื่อสารปลายด้ามขวานป้องกันยาเสพติด	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,469,050.00
224	2562-T3/0224	เปิดเบื้องหลังพนันออนไลน์	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	1,000,000.00
225	2562-T3/0225	สวัสดี...พุงนี้	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	6,000,000.00
226	2562-T3/0226	โครงการ “เติมไฟ เติมฝัน ให้แก่ผู้สูงอายุ”	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,500,000.00
227	2562-T3/0227	โครงการ “E-Sport โลกอีกใบของเด็กติดเกม”	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	947,100.00
228	2562-T3/0228	คิด+เป็น+สุข	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	2,376,000.00
229	2562-T3/0229	โชว์เก๋า รวมพลังสร้างสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,988,740.00
230	2562-T3/0230	วัคซีนเด็ก: สื่อเพื่อเพิ่มความรอบรู้เกี่ยวกับการฉีดวัคซีนเด็กและแจ้งเตือนการรับวัคซีนแบบอัตโนมัติ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	327,360.00
231	2562-T3/0231	โครงการนำร่องการสร้างเครือข่ายเผ่าระวังข่าวปลอมโดยเครือข่ายพันธมิตรของกรมประชาสัมพันธ์ทั่วทั้ง	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	14,531,664.00
232	2562-T3/0232	ขบวนการเปลี่ยนนิสัย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	6,000,000.00
233	2562-T3/0233	Stop มหันตภัยร้ายบนปลายนิ้ว Cyberbullying : การสร้างเครือข่ายเยาวชนสตรีเพื่อผลิตสื่อในการรับมือกับปัญหาการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,046,485.00
234	2562-T3/0234	สันติทอล์ก สันติสนทนาเพื่อลดประทุษวาจา (Hate Speech) และ Islamophobia ในพื้นที่ชายแดนใต้	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	388,380.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
235	2562-T3/0235	ขับเคลื่อนสภาเด็กและเยาวชนและเครือข่ายเด็กและเยาวชนเพื่อพัฒนานวัตกรรมการป้องกันและเฝ้าระวังปัญหาพนันออนไลน์เชิงรุก	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	3,537,760.00
236	2562-T3/0236	การสร้างรูปแบบการป้องกันและแก้ไขปัญหาอันเกิดจากความเสียงของเยาวชนและผู้สูงวัยในการใช้สื่อออนไลน์เฟสบุ๊ค และไลน์	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	600,000.00
237	2562-T3/0237	ไซเบอร์บูลลี่มีเตอร์: สื่อออนไลน์วัดระดับพฤติกรรม การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ของกลุ่มเยาวชนไทย	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	255,200.00
238	2562-T3/0238	รูปแบบกิจกรรมการสร้างความยึดหยุ่นผ่านการผลิตสื่อสร้างสรรค์ในสภาพแวดล้อมพหุวัฒนธรรมที่เสริมทักษะความความยึดหยุ่น ต่อเด็กและเยาวชนในสถานศึกษาเพื่อลดผลกระทบจากสถานการณ์ความรุนแรงในพื้นที่จังหวัดชายแดนภาคใต้	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,306,150.00
239	2562-T3/0239	โครงการพัฒนาความรู้เยาวชนชายแดนใต้เพื่อให้เท่าทันสื่อในยุคดิจิทัล	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	4,748,899.06
240	2562-T3/0240	โครงการสื่อสร้างสรรค์อย่างปลอดภัยด้วยแอนิเมชัน : Play Fun Learn for Kid	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	670,700.00
241	2562-T3/0241	โครงการ สื่อ สาร สันติภาพ	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	5,549,029.90
242	2562-T3/0242	นวัตกรรมสื่อเพศวิถีศึกษาแบบรอบด้านสำหรับเด็กและเยาวชนไทย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	9,327,825.00
243	2562-T3/0243	ภาพยนตร์สั้นเรื่อง กุมใจให้อยู่หมัด (12 ตอน ตอนละเฉลี่ย 40 นาที)	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	415,000.00
244	2562-T3/0244	ถ้ารุ่งนี้ไม่มีต้นไม้	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	7,000,000.00
245	2562-T3/0245	โครงการพัฒนาภาพยนตร์สั้นหลายทางเลือกส่งเสริมการเรียนรู้เท่าทันสื่อเพื่อสุขภาพสำหรับเด็ก	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,302,857.00
246	2562-T3/0246	สวนสนุกดนตรี	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	5,378,000.00
247	2562-T3/0247	โครงการสร้างความตระหนักต่อยุทธศาสตร์สำหรับเยาวชนและผู้ปกครอง"คุณหนูรู้ทัน"	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	6,009,500.00
248	2562-T3/0248	ตั้งวง(กลม)ฮาลาเกาะห์สร้างสื่อ : การสร้างเครือข่ายโรงเรียนในสังกัดศึกษาธิการส่วนหน้าเพื่อลดปัญหาการออกกลางคันของเด็กติดเกมและพนันออนไลน์	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	1,531,800.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
249	2562-T3/0249	การพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษาสำหรับเด็กที่มีความต้องการจำเป็นพิเศษ : รูปแบบการศึกษารูปแบบเรียนรวมโดยความร่วมมือขององค์กรในชุมชนจังหวัดเชียงใหม่	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	529,200.00
250	2562-T3/0250	โครงการ ดูหนังสุดมันส์...รู้ให้ทันภัยออนไลน์	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	9,000,000.00
251	2562-T3/0251	โครงการ Movie English Summer Camp มูฟวี่อิงลิชซัมเมอร์แคมป์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	9,000,000.00
252	2562-T3/0252	โครงการ ไอเทมพิเศษ...คือความรู้	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	9,000,000.00
253	2562-T3/0253	โครงการผลิตสื่อสร้างทักษะพื้นฐานการใช้กล้องเจมเบ้ในการกระตุ้นสมองทักษะสมองของเด็กปฐมวัย 2-6 ปี	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	268,000.00
254	2562-T3/0254	โครงการอบรมควบคู่กับการใช้เทคโนโลยีในการสร้างภูมิคุ้มกัน ต่อสิ่งล่อใจทางดิจิทัลให้เด็กและเยาวชน	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	30,000,000.00
255	2562-T3/0255	โครงการส่งเสริม และเตือนภัยหญิงไทยให้เท่าทันสื่อในโลกออนไลน์	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	10,484,060.00
256	2562-T3/0256	มองเห็นผ่านสื่อ : การสร้างสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์ในการเรียนรู้สำหรับคนตาบอด	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,097,000.00
257	2562-T3/0257	การวิจัยเชิงเปรียบเทียบเพื่อศึกษารูปแบบและปัจจัยการสร้างความเข้มแข็งและรับผิดชอบในการใช้สื่อดิจิทัลเมื่อเผชิญสถานการณ์การรังแกกันและประทุษวาจาบนโลกออนไลน์ของเด็กและเยาวชนในจังหวัดเชียงใหม่และจังหวัดปัตตานี	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,020,000.00
258	2562-T3/0258	การศึกษาเปรียบเทียบการป้องกัน การแก้ปัญหา การสร้างภูมิคุ้มกันที่มีต่อการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyber Bullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech)	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	550,000.00
259	2562-T3/0259	โครงการผลิตซีรีส์เพื่อเยาวชนปลอดภัยจากการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ เรื่อง FOLLOWERS ตามติดชีวิตวัยแสบ	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	6,350,000.00
260	2562-T3/0260	โครงการจัดตั้งเครือข่ายตรวจสอบข่าวปลอมในประเทศไทย	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	4,972,300.00
261	2562-T3/0261	โครงการพัฒนาศักยภาพผู้สูงอายุกับการรู้เท่าทันสื่อออนไลน์ เพื่อสร้างความเข้าใจและส่งเสริมการอยู่ร่วมกันในสังคม	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	2,500,000.00
262	2562-T3/0262	สื่อสร้างสรรค์กับป๊อปปัศจรรย์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	823,960.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
263	2562-T3/0263	นวัตกรรมสื่อสร้างสรรค์การเรียนรู้เพื่อการเปลี่ยนแปลงสู่การเป็นแม่ในยุค 4.0 (Smart MOM)	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	4,070,000.00
264	2562-T3/0264	ศูนย์ข่าวสร้างความสมดุลในการรับรู้ข่าวสาร/ความคิดเห็นทางสื่อสังคม	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	15,000,000.00
265	2562-T3/0265	โครงการทำคลิปเผยแพร่และอนุรักษ์วัฒนธรรมประเพณีชนเผ่าอาข่า	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	68,000.00
266	2562-T3/0266	พัฒนาศักยภาพแกนนำชุมชนรู้เท่าทันและสร้างสรรค์สื่อสารสนเทศในยุคดิจิทัล	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	120,000.00
267	2562-T3/0267	ศึกษาเปรียบเทียบมาตรการทางกฎหมายในการแก้ไขปัญหาข่าวปลอมในสื่อออนไลน์ และการคุ้มครองเสรีภาพในการสื่อสารของพลเมือง	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	297,250.00
268	2562-T3/0268	การอบรมและสร้างการสื่อสารสู่ชนเผ่าชาวไทย ภายใต้วีธี "สื่อออนไลน์ ภัยร้ายยุค 4.0"	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	327,400.00
269	2562-T3/0269	โครงการผลิตภาพยนตร์สารคดีสั้น 'Cyberbullying : ภัยใกล้ตัวโลกโซเชียล'	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,519,000.00
270	2562-T3/0270	วิทย์ เตอะ ซีรี่ย์: โครงการสื่อแอนิเมชันเพื่อความรู้รอบตัวทางวิทยาศาสตร์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	700,000.00
271	2562-T3/0271	การพัฒนาหลักสูตรอบรมและนวัตกรรมการเรียนรู้เพื่อสร้างความรอบรู้ด้านเทคโนโลยีข้อมูลข่าวสาร (IT literacy) สำหรับผู้สูงอายุที่ใช้สื่อสังคมออนไลน์บนโทรศัพท์มือถือ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	1,501,500.00
272	2562-T3/0272	ส่งเสริมทักษะการเรียนรู้และใช้สื่ออย่างสร้างสรรค์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	500,000.00
273	2562-T3/0273	พลังสูงวัยในเมือง ทันข่าวลวง(Fake news)ในสื่อ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	2,020,000.00
274	2562-T3/0274	โครงการพลังดีด้วยสื่อสร้างสรรค์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,342,000.00
275	2562-T3/0275	การพัฒนารูปแบบการจัดการเรียนรู้แบบผู้เรียนนำตนเองสำหรับผู้สูงอายุในยุคการศึกษาไทย 4.0	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	600,000.00
276	2562-T3/0276	การพัฒนาศักยภาพและส่งเสริมการเรียนรู้สำหรับนักเรียนด้วยกิจกรรมสะเต็มศึกษา	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,792,000.00
277	2562-T3/0277	รู้ทันสื่อออนไลน์ ก่อน(จิต)ป่วย	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	2,000,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
278	2562-T3/0278	การพัฒนาการรู้เท่าทันสื่อโฆษณาเพื่อการตลาดของธุรกิจจำหน่ายอาหารจานด่วนและอาหารขยะ ในเด็กวัยเรียนภาครัฐ อำเภอหาดใหญ่ จังหวัดสงขลา	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	792,900.00
279	2562-T3/0279	ยุทธศาสตร์การพัฒนาการรู้เท่าทันสื่อออนไลน์และเทคโนโลยีดิจิทัลที่สร้างสรรค์และปลอดภัยของผู้สูงอายุในประเทศไทย	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	4,115,000.00
280	2562-T3/0280	ร้อยชุมชน ล้านรอยยิ้ม	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,183,600.00
281	2562-T3/0281	เกมส์เติมฝันชีวิต (โครงการเสนอแนวทางใหม่เพื่อแก้ปัญหาเด็กติดเกม)	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	7,700,000.00
282	2562-T3/0282	กูรู ข่าวปลอม ข่าวมั่ว	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	1,340,000.00
283	2562-T3/0283	เน็ตพิทักษ์อินเทอร์เน็ตสะอาด สำหรับเด็กและเยาวชนไทย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	9,897,085.00
284	2562-T3/0284	การทบทวนแนวทางควบคุมและป้องกันปัญหาข่าวปลอมในระดับประเทศและระดับภูมิภาค และประเมินแนวทางที่เป็นไปได้สำหรับประเทศไทย	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	1,352,920.00
285	2562-T3/0285	รณรงค์และสร้างสรรค์สื่อเพื่อสร้างความสุขในสังคมผู้สูงอายุ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	18,606,500.00
286	2562-T3/0286	สื่อนวัตกรรมเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิตแก่เด็กที่มีความบกพร่องและครอบครัว โดยใช้ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) เพื่อเลือกสื่อให้แก่เด็กอย่างเหมาะสมเฉพาะรายบุคคล	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,721,500.00
287	2562-T3/0287	แท็ค ทีม ทอล์ค	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	71,690,000.00
288	2562-T3/0288	กลั่นแกล้ง	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	551,000.00
289	2562-T3/0289	ละครสร้างสรรค์เพื่อเสริมสร้างการรู้เท่าทันสื่อออนไลน์สำหรับนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาในจังหวัดเชียงใหม่	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	1,000,000.00
290	2562-T3/0290	การพัฒนาคู่มืออิเล็กทรอนิกส์เพื่อสร้างภูมิคุ้มกันและรับมือการกลั่นแกล้งทางไซเบอร์สำหรับนักเรียนระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,149,540.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
291	2562-T3/0291	แอปเตอร์ซ็อก	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	2,795,000.00
292	2562-T3/0292	การสร้างวิจารณ์ญาณในเยาวชนเพื่อต้านข่าวลวงทางสุขภาพ	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	5,000,000.00
293	2562-T3/0293	สื่อการเรียนรู้ผ้าทอจังหวัดน่าน	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	3,918,893.00
294	2562-T3/0294	ยื่นหนึ่งต้านภัยบนโลกโซเชียล อันตรายกว่าที่คิด	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	732,000.00
295	2562-T3/0295	โครงการผลิตสื่อเรียนรู้และใช้ประโยชน์ได้ของคนหูหนวก "7 เรื่อง 7 วัน โลกเงียบ"	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	774,600.00
296	2562-T3/0296	โครงการ "ไทยแลนด์ ชูเปอร์แคมป์" เพื่อแก้ปัญหาเด็กติดเกม	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	5,479,034.00
297	2562-T3/0297	โครงการฝึกอบรมพัฒนาศักยภาพเด็ก เยาวชนและครอบครัวในจังหวัดชายแดนใต้ด้านการพัฒนาความรู้ทักษะชีวิต เสริมสร้างภูมิคุ้มกัน รู้เท่าทันสื่อ ในยุคดิจิทัล ประจำปี ๒๕๖๒	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	3,055,940.00
298	2562-T3/0298	คน คุม เกม (KHON KHUM GAMES)	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	653,800.00
299	2562-T3/0299	โครงการกระเทาะน้ำแข็ง เปิดมุมมองสิทธิให้แก่เด็กและเยาวชนรุ่นใหม่ เคารพสิทธิ "สิทธิเรา สิทธิเขา" ในสามจังหวัดชายแดนใต้	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	4,182,200.00
300	2562-T3/0300	พัฒนาระบบภูมิคุ้มกันทางใจ (Mental Immune System) บนฐาน "พุทธธรรม" แก้ปัญหาสังคมออนไลน์ (การติดสื่อออนไลน์/การติดเกมส์)	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	3,030,000.00
301	2562-T3/0301	การส่งเสริมการรู้เท่าทันสื่อในผู้สูงอายุเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	1,866,000.00
302	2562-T3/0302	ละครเด็กแนว (การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์)	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	5,500,000.00
303	2562-T3/0303	การขับเคลื่อนยุทธศาสตร์สร้างระบบนิเวศด้านสื่อของเด็กปฐมวัยระดับจังหวัด เพื่อป้องกันปัญหาเด็กติดเกม (ปฐมวัย โกลบอล ไม้จ้อเกม)	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	3,305,900.00
304	2562-T3/0304	เอเบิล พื้นที่ดี	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	640,200.00
305	2562-T3/0305	ศูนย์ติดตามข่าวกรองที่เกี่ยวข้องกับอิสลามเพื่อลดผลกระทบการดำเนินชีวิตของมุสลิมในประเทศไทย	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	1,500,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
306	2562-T3/0306	ธรรมนูญเมเนตต์เพื่อการเท่าทันสื่อออนไลน์ ในโรงเรียนปริยัติธรรมแผนกสามัญศึกษา	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	2,465,000.00
307	2562-T3/0307	ชุดฝึกอบรมแบบผสมผสานเพื่อการรับมือกับปัญหาการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ สำหรับนักเรียนในระดับชั้นมัธยมศึกษา	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	5,414,880.00
308	2562-T3/0308	โครงการผลิตเนื้อหาออนไลน์เพื่อสร้างภูมิคุ้มกันข่าวปลอมประเด็นภัยพิบัติผ่านเว็บไซต์ z-world.in	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	336,000.00
309	2562-T3/0309	เปรียบเทียบปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการเกิดประทุษร้ายทางวาจา : สหพันธรัฐมาเลเซียและราชอาณาจักรไทย	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,515,220.00
310	2562-T3/0310	สื่อวีดิทัศน์ ชุด เต็มพลัง สร้างงาน คนพิการต้องมีงานทำ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,994,000.00
311	2562-T3/0311	โครงการจิตวิทยาการให้การปรึกษาเด็กติดเกมเพื่อการมีสุขภาพที่ดี	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	1,000,000.00
312	2562-T3/0312	Cyber dog AR (ยอดนักสืบ ICT)	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	4,540,000.00
313	2562-T3/0313	60 Hero เครื่องช่วยเฝ้าระวัง สื่อสาร เตือนภัย ข้อมูลความรู้สุขภาพทางสื่อสาธารณะ	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	3,411,340.00
314	2562-T3/0314	การพัฒนาคู่มือและชุดสื่อสร้างสรรค์เพื่อการรับมือปัญหาเด็กติดเกมและการพนันออนไลน์ สำหรับสถาบันการศึกษา นักเรียน ครู และผู้ปกครอง	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	4,000,000.00
315	2562-T3/0315	ป้ายนี้เพื่อเธอ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	100,000.00
316	2562-T3/0316	มาสเตอร์ตอท	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,000,000.00
317	2562-T3/0317	โครงการสร้าง ผู้สูงวัยร่วมสร้างนวัตกรรมสื่อและเผยแพร่ เพื่อสืบทอดความภูมิใจของชุมชนท่าโขลง	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,626,059.00
318	2562-T3/0318	ศูนย์รวมความรู้รู้เท่าทันสื่อบนโลกดิจิทัล "มีเดียมีดี"	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	6,469,900.00
319	2562-T3/0319	ค่ายเยาวชนคนทำหนังสือ จังหวัดชุมพร	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	265,350.00
320	2562-T3/0320	โครงการพัฒนานวัตกรรมหนังสือนิทาน ประเด็นทันหวาน ด้านโรคเรื้อรัง สำหรับเด็กก่อนวัยเรียนอายุ 3-5 ปี จังหวัดอุดรธานี	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,426,000.00
321	2562-T3/0321	โครงการผลิตสารคดี "ใกล้ตาอาเซียน: ร่องรอยสม มนตราแห่งอาหาร"	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	2,690,000.00
322	2562-T3/0322	ขีดปากกาชีวิตคิดให้เป็น	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	7,906,010.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
323	2562-T3/0323	โครงการพัฒนาสื่อเกมสร้างสรรค์ (Gamification) ในรูปแบบแพลตฟอร์มการศึกษาวิชาวิทยาการคำนวณและหุ่นยนต์	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	10,884,000.00
324	2562-T3/0324	อายุน้อย 100 Likes	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	1,335,000.00
325	2562-T3/0325	การพัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์เพื่อหาแนวทางการป้องกันและแก้ไขปัญหาความเสี่ยงอันเกิดจากการขาดความรู้เท่าทันสื่อของนักศึกษาระดับอุดมศึกษา	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	1,100,000.00
326	2562-T3/0326	โครงการเสริมสร้างความเข้มแข็งเครือข่ายเด็กและเยาวชนป้องกันปัญหาเด็กติดเกมในสถานศึกษาภาค	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	3,548,400.00
327	2562-T3/0327	การผลิตคลิปสอนผู้ใหญ่ให้สามารถผลิตสื่อนิทานแนว Social Stories เป็นของตนเองไว้ใช้ส่งเสริมทักษะให้กับเด็กทั่วไปและเด็กที่มีภาวะออทิสซึม	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	225,000.00
328	2562-T3/0328	AR Location Based 10 สถานที่แลนด์มาร์คของกรุงเทพฯ เทียบได้ใน 1 วัน เพื่อสนับสนุนข้อมูลการท่องเที่ยว ให้กับ สำหรับนักท่องเที่ยว ประชาชนทั่วไป และทุพพลภาพ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,223,350.00
329	2562-T3/0329	การก่อตั้งเพจให้บริการ sand tray therapy เพื่อสร้างความตระหนักและแก้ไขปัญหาการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	227,000.00
330	2562-T3/0330	การผลิตคลิปสอนเทคนิคการเล่นทรายบำบัดสำหรับผู้ใหญ่ไว้ใช้เล่นกับเด็กเล็ก เด็กที่มีภาวะออทิสซึม และเด็กที่มีความท้าทายในการพูด	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	210,000.00
331	2562-T3/0331	โครงการผลิตสื่อกลอนลำเพื่อส่งเสริม อนุรักษ์ รมรงค์ และเผยแพร่ภูมิปัญญาท้องถิ่นอีสาน เรื่อง ฮีตสิบสองคองสิบสี่	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,071,300.00
332	2562-T3/0332	โลกของเด็ก	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	10,402,000.00
333	2562-T3/0333	โลกอีกใบของต้นกล้า	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	465,800.00
334	2562-T3/0334	โครงการพัฒนารูปแบบการเรียนรู้เท่าทันสื่อสารสนเทศ และดิจิทัล เพื่อสร้างพลเมืองที่เคารพและคำนึงถึงการอยู่ร่วมกันของทุกคน	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	7,759,300.00
335	2562-T3/0335	บูลลี่อีไร์...คลิก รีพอร์ท เซฟ	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	3,568,650.00
336	2562-T3/0336	เด็กดีของแผ่นดิน : ยุวชนพลเมืองแบบมีส่วนร่วม 5.0	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	24,261,100.00
337	2562-T3/0337	ข่าวแล้วแชร์ได้	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	30,010,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
338	2562-T3/0338	Stop Fake News...สื่อสารสร้างสรรค์ รู้ทันข่าวปลอม...ไม่เชื่อ ไม่แชร์	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	2,900,000.00
339	2562-T3/0339	ระบบการคัดกรองข่าวลวงบนโลกออนไลน์	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	12,105,746.00
340	2562-T3/0340	สื่อสำหรับการประกอบศาสนกิจของผู้ป่วยสูงวัยของชาวไทยมุสลิมในสามจังหวัดชายแดนภาคใต้	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,198,680.00
341	2562-T3/0341	"เครือข่ายคนรุ่นใหม่ ไร้ควันบุหรี่"	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	7,394,500.00
342	2562-T3/0342	โครงการเทศกาลภาพยนตร์สั้น เพื่อรณรงค์ และแก้ไข ปัญหาเรื่อง Cyber Bullying	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	15,955,000.00
343	2562-T3/0343	โครงการพัฒนาเยาวชนและนักศึกษาสร้างสรรค์สื่อปลอดภัย พร้อมคู่มือป้องกันข่าวปลอม โดย RAINMaker	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	2,000,000.00
344	2562-T3/0344	โครงการ การพัฒนาระบบการให้คำปรึกษา พุดคุยด้วย AI ในการช่วยผู้ป่วยโรคซึมเศร้า ให้ผ่านพ้นวิกฤตของอาการ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,981,450.00
345	2562-T3/0345	ส่งเสริมการเรียนรู้เท่าทันและสร้างสรรค์สื่อสำหรับสามเณรในโรงเรียนพระปริยัติธรรมจังหวัดเชียงใหม่	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,661,500.00
346	2562-T3/0346	การวิจัยเชิงปฏิบัติการเพื่อยุติประทุษวาจาและการรังแกออนไลน์ที่มีต่อความเป็นเพศในกลุ่มเยาวชนในสถานศึกษา	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	2,153,400.00
347	2562-T3/0347	โครงการพัฒนาศักยภาพเครือข่ายเฝ้าระวังข่าวปลอมสื่อลวงในท้องถิ่น กรณีพื้นที่10ตำบล จ.สุรินทร์	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	3,403,100.00
348	2562-T3/0348	โครงการผลิตสื่อสร้างสรรค์สำหรับผู้สูงอายุ "กล้าแก่"	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,702,500.00
349	2562-T3/0349	หนูน้อยไอคิว	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	5,263,295.00
350	2562-T3/0350	โครงการการสร้างองค์ความรู้เกี่ยวกับความรู้เท่าทันสื่อ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	490,000.00
351	2562-T3/0351	การสื่อสารเพื่อสันติสุข	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	5,661,000.00
352	2562-T3/0352	ค่ายเสริมทักษะการคิดเชิงวิพากษ์ Stop Cyber bullying	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	2,264,250.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
353	2562-T3/0353	โครงการวิจัยเพื่อพัฒนาการมีส่วนร่วมจัดการปัญหาการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ของนักเรียน ผู้ปกครองและสถานศึกษา	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	476,080.00
354	2562-T3/0354	เสียงสัมพันธ์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,500,000.00
355	2562-T3/0355	การรับมือกับการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ ของเหล่าคนดัง	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	7,292,450.00
356	2562-T3/0356	MOOC เรื่อง ปฏิจักษ์อุปาทแบบเข้าใจง่าย เพื่อเสริมสร้างทักษะชีวิต ทั้งด้านสุขและทุกข์ สำหรับเด็กและเยาวชน	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,200,000.00
357	2562-T3/0357	โครงการใช้รหัสสีสร้างรากฐานการเรียนรู้ภาษาอังกฤษของครูและเด็กปฐมวัย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,282,650.00
358	2562-T3/0358	นวัตกรรมสื่อออนไลน์ “9 ตามรอยวิถีชายแดนใต้” เพื่อส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพเยาวชนในการพัฒนาสื่อในพื้นที่สามจังหวัดชายแดนภาคใต้	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,946,750.00
359	2562-T3/0359	โครงการ การพัฒนาเครือข่ายสถานักเรียนของประเทศไทยเพื่อการดูแลและคุ้มครองเด็กและเยาวชนจากภัยสื่อออนไลน์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,500,000.00
360	2562-T3/0360	เท่าทันข่าวลวงด้านสุขภาพ	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	2,500,000.00
361	2562-T3/0361	#เล่นไม่คิด ชีวิตเปลี่ยน	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	4,735,000.00
362	2562-T3/0362	นวัตกรรมเว็บแอปพลิเคชันสำหรับการตรวจข่าวไทยปลอมด้วยเทคนิคปัญญาประดิษฐ์	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	297,000.00
363	2562-T3/0363	ภาพยนตร์ "จิตอาสาข้ามแห่งแผ่นดิน"	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	15,000,000.00
364	2562-T3/0364	การ์ตูนสีขาว เพื่อผู้สูงวัย รู้เท่าทันสื่อ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	3,200,000.00
365	2562-T3/0365	โครงการวิจัยพฤติกรรมและวิถีการเลี้ยงดูบุตรกับการกลั่นแกล้งบนสังคมออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	911,900.00
366	2562-T3/0366	เปลี่ยน Hate เป็น Heart สร้างวาทกรรมรัก บนโลกออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	8,000,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
367	2562-T3/0367	การพัฒนารูปแบบการรู้เท่าทันสื่อสุขภาพของคนหลายวัยในชุมชนบ้านคูคลอง เขตตลิ่งชัน	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	1,347,800.00
368	2562-T3/0368	โครงการ “แม่ - ทัน - ดิจิทัล” เสริมสร้างเครือข่ายพลเมืองดิจิทัลอาสาสมัครผู้สูงอายุภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	1,800,000.00
369	2562-T3/0369	สื่อเล่าเรื่อง "บ้านเรางดงาม น่ารัก และปลอดภัย" กระบวนการสร้างสื่อจากทุนมรดกภูมิปัญญาหลายเพื่อพัฒนาความสามารถในการคิดวิเคราะห์และการคิดสร้างสรรค์ของเด็กและเยาวชนในจังหวัดนครราชสีมา	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	4,034,855.00
370	2562-T3/0370	New gen cyber #stop-bullying	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	753,000.00
371	2562-T3/0371	มี DATA ไม่ DRAMA	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	3,660,000.00
372	2562-T3/0372	Super Ego เด็กสื่อสายพันธุ์ใหม่	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	4,269,700.00
373	2562-T3/0373	จุดประกายฝันของผู้อยากสร้างฝันด้วยบทเพลง	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	480,000.00
374	2562-T3/0374	โครงการละครเร่และกิจกรรมสร้างสรรค์เพื่อธรรมาภิบาลการรังแกกันในโรงเรียนและโลกออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	5,459,000.00
375	2562-T3/0375	การพัฒนาแอปพลิเคชันบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์และไอโอเอส "Be Strong"	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,113,200.00
376	2562-T3/0376	แพลตฟอร์ม AI สำหรับการวิเคราะห์ข้อมูล Hate speech ประทุษวาจาในสื่อที่ทำให้เกิดความรุนแรงบนโลกออนไลน์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	6,744,200.00
377	2562-T3/0377	ผู้สูงวัยเข้าใจสื่อ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,843,700.00
378	2562-T3/0378	โครงการเสริมสร้างความรู้เพื่อเท่าทันสื่อในกลุ่มเด็กและเยาวชน "สายลับจับ Post"	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	5,362,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
379	2562-T3/0379	พัฒนาผู้รับสารและนักสื่อสารจากเรื่องเล่าพื้นถิ่น? เพื่อส่งเสริมทักษะการตั้งคำถามอย่างสร้างสรรค์ ?ในการป้องกันและแก้ไขปัญหาข่าวปลอม	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	3,410,600.00
380	2562-T3/0380	ผู้นำ(ธรรม)สื่อ	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	10,384,400.00
381	2562-T3/0381	สื่อเยาวชน คนคุณภาพ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,295,000.00
382	2562-T3/0382	นวัตกรรมสื่อพอดแคสต์แนวศึกษาบันเทิงสำหรับเด็กและเยาวชนเพื่อสร้างระบบนิเวศสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์ (รายการคิดไวซ์ ซีซั่น1)	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	950,000.00
383	2562-T3/0383	โครงการเสริมสร้างทักษะการใช้สื่ออย่างเท่าทันและปลอดภัยสำหรับเยาวชนมุสลิมใน สามจังหวัดชายแดนภาคใต้	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,054,800.00
384	2562-T3/0384	โครงการผลิตและเผยแพร่สื่อและกิจกรรมรณรงค์ป้องกันแก้ไขปัญหาลวงข่าวปลอม Fake News	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	6,834,000.00
385	2562-T3/0385	โครงการค่ายกิจกรรมสื่อการเรียนรู้แบบสร้างสรรค์ ตอน ห้องเรียนรู้พื้นฐานเทคโนโลยี และเทคโนโลยีหุ่นยนต์ผ่านกระบวนการเล่น	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	6,729,500.00
386	2562-T3/0386	เรื่องเล่าเพื่อเท่าทันปัญหาปัญหาการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ของเยาวชน 3 จังหวัดภาคใต้	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	3,059,000.00
387	2562-T3/0387	แนวทางเชิงยุทธศาสตร์และกลไกการจัดการปัญหาการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ของวัยรุ่นในระดับอุดมศึกษา	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,647,000.00
388	2562-T3/0388	การศึกษาทัศนคติและพฤติกรรมการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ ของเยาวชนจังหวัดศรีสะเกษ	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,483,600.00
389	2562-T3/0389	โครงการเรียนรู้เรื่องข่าวปลอม (Fake News) การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ผ่านนวนิยายเรื่อง 'ซ่อนเล่ห์ลวงใจ'	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	82,500.00
390	2562-T3/0390	การสร้างนวัตกรรมสื่อสร้างสรรค์สำหรับเด็กและเยาวชนในยุค 4.0 ของเขตภาคเหนือตอนล่าง	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	4,422,660.00
391	2562-T3/0391	โครงการรณรงค์ปิดจอ เปิดใจ แก้ไขปัญหาติดยาเสพติดและพนันออนไลน์ในกลุ่มเยาวชน	ปัญหาเด็กติดยา และการพนันออนไลน์	9,700,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
392	2562-T3/0392	การศึกษาและจัดทำสื่อเพื่อรณรงค์ป้องกันการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์รวมถึงการใช้ประทุษวาทา วาจาสร้างความเกลียดชังและการเสริมสร้างศักยภาพในการรับมืออย่างสร้างสรรค์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาทา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	900,000.00
393	2562-T3/0393	ศึกษาเปรียบเทียบมาตรการทางกฎหมายในการแก้ไขปัญหาประทุษวาทาในสื่อออนไลน์ และการคุ้มครองเสรีภาพในการสื่อสารของพลเมือง	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาทา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	298,100.00
394	2562-T3/0394	นิยายภาพเคลื่อนไหว(Visual Novel)ส่งเสริมการเรียนรู้และความเข้าใจ : "เดลด้า"นักต่อต้านภัยร้ายจากการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์(CyberBullying)	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาทา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,199,000.00
395	2562-T3/0395	จริงป่าว - โครงการส่งเสริมการวิเคราะห์ข่าวด้วยสติ เพื่อแก้ไขและป้องกันปัญหาข่าวปลอม	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	11,097,800.00
396	2562-T3/0396	วัยมันส์ รู้ทันสื่อ	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาทา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,738,000.00
397	2562-T3/0397	"สระว่ายน้ำเดินได้" เพื่อสร้างสรรค์สื่อและส่งเสริมทักษะการป้องกันตนเองจากการจมน้ำสำหรับเยาวชน ผู้พิการ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1.00
398	2562-T3/0398	Appication "สุข" เพื่อพัฒนา คุณภาพชีวิต ของคนไทย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	9,349,039.00
399	2562-T3/0399	Fake News Fighter: การสร้างเครือข่ายเพื่อสร้างองค์ความรู้และกลไกในการแก้ปัญหาข่าวปลอม	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	4,285,600.00
400	2562-T3/0400	งานอาสา และบุคคลต้นแบบสร้างสรรค์	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	600,000.00
401	2562-T3/0401	โครงการระบบสารสนเทศโรงเรียนครอบครัวเพื่อการให้คำปรึกษาและช่วยเหลือครอบครัวในการรับมือกับผลกระทบจากการใช้อินเทอร์เน็ต	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	4,632,000.00
402	2562-T3/0402	โครงการพัฒนาระบบเฝ้าระวังและแจ้งเตือนการใช้ประทุษวาทา (hate speech) ในสื่อออนไลน์โดยการใช้ตัวแบบการวิเคราะห์ข้อความ	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาทา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	3,991,900.00
403	2562-T3/0403	From local to global: การพัฒนาหลักสูตรเรียนออนไลน์รู้เท่าทัน Cyberbullying ในรูปแบบภาษาไทยและภาษาถิ่นเหนือเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิต	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาทา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,700,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
404	2562-T3/0404	โครงการอบรมเชิงปฏิบัติ ครูและบุคลากรทางการศึกษาในเขตพื้นที่สามจังหวัดชายแดนภาคใต้ เรื่อง รู้เท่าทันสื่อ และการผลิตสื่ออย่างสร้างสรรค์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,962,600.00
405	2562-T3/0405	โครงการผลิตสื่อโมชันกราฟิก คู่มือผู้สูงอายุใช้สื่อออนไลน์อย่างสร้างสรรค์ เพื่อการป้องกันปัญหาอันเกิดจากความเสียหายของผู้สูงอายุในการเปิดรับและใช้สื่อออนไลน์	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	360,000.00
406	2562-T3/0406	การพัฒนาแอปพลิเคชันทักษะการดูแลผู้สูงอายุเพื่อสนับสนุนการปฏิบัติงาน ผู้ดูแลผู้สูงอายุที่มีภาวะพึ่งพา	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,243,500.00
407	2562-T3/0407	การสังเคราะห์เกราะป้องกันอิทธิพลสื่อออนไลน์ และพัฒนานวัตกรรมรู้เท่าทันสื่อด้วยศีลธรรม เพื่อเสริมสร้างความฉลาดทางอารมณ์ คนวัยใสเลือกใช้สื่ออย่างมีวิจารณญาณ	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	2,264,000.00
408	2562-T3/0408	เสียงเพลงของจิตใจ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,206,000.00
409	2562-T3/0409	โครงการ เล่นให้สนุก รู้ให้เท่าทันสื่อ E.Q.PLUS Festival	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,000,000.00
410	2562-T3/0410	การสร้างนวัตกรรมการสื่อสารผ่านภาพสัญลักษณ์ในที่พักอาศัยสำหรับผู้สูงอายุกับสังคมในยุค4.0	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	929,500.00
411	2562-T3/0411	รุ่นใหญ่ไทยแลนด์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	6,230,000.00
412	2562-T3/0412	โครงการพัฒนาศักยภาพเรียนรู้ในความมืด เพื่อการอยู่ร่วมกันอย่างยั่งยืน	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	11,700,000.00
413	2562-T3/0413	การผลิตคลิปเพื่อความเข้าใจและอยู่ร่วมกับเด็กที่มีภาวะออทิสซึมและเด็กที่มีภาวะสมาธิสั้น ฉบับสำหรับผู้ปกครองและครู	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	138,000.00
414	2562-T3/0414	เวทีคารม มัชฌิมศึกษา ใต้วาทะ พัฒนาความคิด ยุติติ "การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ ภัยร้ายที่อยู่รอบตัว"	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	523,300.00
415	2562-T3/0415	บลูเซนส์: สื่อออนไลน์เพื่อให้ความรู้และการประเมินโรคซึมเศร้าด้วยตนเองสำหรับเยาวชนไทย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	545,600.00
416	2562-T3/0416	การผลิตภาพยนตร์สั้น กลัว : แกล้ง	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	100,000.00



ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
417	2562-T3/0417	แอนตี้ บูลลี่	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	10,000,000.00
418	2562-T3/0418	“พลังป้ออ้อย แม่อ้อย : รู้เท่าทันสื่อดิจิทัล”	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	850,000.00
419	2562-T3/0419	การศึกษาระบบการคุ้มครองทางสังคมเพื่อป้องกันและรับมือกับปัญหาการกลั่นแกล้ง ในโลกออนไลน์สำหรับเยาวชนในโรงเรียนมัธยมภาคเหนือตอนล่าง	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	550,000.00
420	2562-T3/0420	WATAWA Society : สังคมแห่งสัจธรรมและขันติธรรม สู่การเยียวยาเยาวชนหัวใจบอบบาง	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	6,596,700.00
421	2562-T3/0421	ประกวดแนวทางการรณรงค์การเล่นเกมอย่างสร้างสรรค์เพื่อแก้ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	80,000,000.00
422	2562-T3/0422	การพัฒนาสื่อผสมในรูปแบบบอร์ดเกมเพื่อใช้เป็นกิจกรรมส่งเสริมความสัมพันธ์ในครอบครัว	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	2,500,000.00
423	2562-T3/0423	Iceberg ข้อมูล ข้อเท็จจริง ความเห็นสาธารณะเพื่อเข้าถึงความจริง	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	20,794,000.00
424	2562-T3/0424	โครงการวิจัยและพัฒนาระบบตรวจสอบข้อเท็จจริงของประเทศไทย	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	9,399,335.00
425	2562-T3/0425	โครงการประกวดและอบรมในระดับชั้นมัธยมภายใต้หัวข้อ Cyberbullying	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,861,010.00
426	2562-T3/0426	การมีส่วนร่วมของผู้ปกครองในการป้องกันและแก้ปัญหาการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์สำหรับบุตรระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น: ศึกษาเปรียบเทียบประเทศไทย มาเลเซีย และนิวซีแลนด์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,758,900.00
427	2562-T3/0427	การศึกษาวิจัยเปรียบเทียบการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) ในกลุ่มเยาวชนพื้นที่สามจังหวัดชายแดนภาคใต้และรัฐตอนเหนือของประเทศมาเลเซีย	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	2,405,006.00
428	2562-T3/0428	แกะดำในฝูงหมาป่าสีขาว	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	370,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
429	2562-T3/0429	โครงการเพิ่มศักยภาพผู้นำเยาวชนกับการสร้างสื่อสร้างสรรค์พัฒนาชายแดนใต้	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	1,175,710.00
430	2562-T3/0430	โครงการส่งเสริมความรู้ความเข้าใจทางด้านสุขภาวะทางเพศเพื่อการมีเพศสัมพันธ์ปลอดภัยผ่านทางสังคมออนไลน์ Sex Safe Safe	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,040,000.00
431	2562-T3/0431	การศึกษาวิจัยเชิงเปรียบเทียบปัญหาการกลั่นแกล้งออนไลน์ ระหว่างกลุ่มเยาวชนในพื้นที่ห่างไกลกับพื้นที่ชุมชนเมือง ของ 4 จังหวัดภาคเหนือตอนบน 1 (เชียงใหม่ ลำพูน ลำปาง แม่ฮ่องสอน) เพื่อพัฒนารูปแบบแนวทางการแก้ไขปัญหาอย่างยั่งยืน	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	960,000.00
432	2562-T3/0432	Deep South Stop CyberBullying	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	4,967,600.00
433	2562-T3/0433	โครงการ การสร้างภูมิคุ้มกัน สร้างความเข้าใจ ในการรับมือ Cyber bullying และ Hate speech ในประเทศไทย	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	11,954,040.00
434	2562-T3/0434	เฝ้าระวังสื่อลวงด้วยเทคโนโลยี AI	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	24,400,000.00
435	2562-T3/0435	โครงการค่าย “ทำมะ”	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	4,922,575.00
436	2562-T3/0436	วี อาร์ มายด์เฟรนด์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	9,076,000.00
437	2562-T3/0437	การป้องกันการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) ในกลุ่มผู้ใช้แรงงาน (Blue Collar)	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,270,000.00
438	2562-T3/0438	Facebook Page "วิเคราะห์วาทกรรม" ข่าวสารออนไลน์ที่ได้รับความนิยมสูง	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	985,000.00
439	2562-T3/0439	โครงการพัฒนาศูนย์ตรวจสอบข้อเท็จจริงของข้อมูลข่าวสารและสร้างเครือข่ายระดับประเทศในการรับมือกับข่าวปลอม	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	19,985,900.00
440	2562-T3/0440	วัยมันส์ทันเกม	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	2,000,000.00
441	2562-T3/0441	โครงการผลิตละคร “ขบวนการ 7H”	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	13,300,000.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
442	2562-T3/0442	ฟรอม วิกทิม ทู วิกเตอร์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	1,300,000.00
443	2562-T3/0443	ค่ายเด็กสร้างหนังสือ เด็กรู้ทันสื่อ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	275,000.00
444	2562-T3/0444	ชุดโครงการวิจัย การพัฒนาสื่อศิลปะสร้างสรรค์ชุด การสร้างภูมิคุ้มกันต่อสื่อ Social Media	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	20,000,000.00
445	2562-T3/0445	เครือข่าย No Hate Speech จากออนไลน์สู่ออนกราวด์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	11,940,000.00
446	2562-T3/0446	วิจัยแนวทางคุ้มครองและป้องกันเด็กเพื่อแก้ไขปัญหา การติดเกมและพนันออนไลน์เปรียบเทียบ ประสบการณ์จากสหรัฐอเมริกาและสหราชอาณาจักร	ปัญหาเด็กติดเกม และการพนันออนไลน์	1,683,000.00
447	2562-T3/0447	คิด ก่อน โพสต์	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	19,655,500.00
448	2562-T3/0448	โครงการผลิตสื่อเชิงนวัตกรรมการเรียนรู้ ชุด"แผ่นดินชีวิต"การบริหารจัดการเกี่ยวกับผู้สูงอายุในประเทศต่าง ๆ 9 ประเทศ ปี 2	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	6,275,000.00
449	2562-T3/0449	โครงการ เรื่องจริงเตือนภัย	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	3,072,000.00
450	2562-T3/0450	เกมส่งเสริมการเรียนรู้แบบปรับเปลี่ยนตามผู้เรียน สำหรับเด็กก้อทิสติก	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	10,000,000.00
451	2562-T3/0451	โครงการผลิต 4 ภาพยนตร์สั้น ส่งเสริมความเข้าใจและตีแผ่ภัยรู้เท่าทันสื่อยุคปัจจุบัน	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	3,736,000.00
452	2562-T3/0452	ความผิดพลาดของการใช้สื่อออนไลน์ กรณีศึกษา ผู้สูงอายุที่เคยทำงานในหน่วยงานราชการหรือ รัฐวิสาหกิจที่อาศัยในเขตกรุงเทพและปริมณฑล	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	2,784,628.00
453	2562-T3/0453	โครงการ ผลิตสื่อซีรีส์เพื่อสังคม "Stop bullying : หยุด-ทำ-ร้าย" (Based on true stories)	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	2,550,000.00
454	2562-T3/0454	โครงการสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน : การประกวดนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เพื่อถ่ายทอดผ่านเครื่องฉายโฮโลแกรม 3 มิติ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็ก ปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,991,800.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
455	2562-T3/0455	โครงการฐานข้อมูลต้นแบบเพื่อการรับมือกับข่าวปลอม	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	6,692,000.00
456	2562-T3/0456	การพัฒนานวัตกรรมสื่อวิทยาศาสตร์เสถียรเสมือนจริง (Augmented Reality) สำหรับนักเรียนปฐมวัย นักเรียนมัธยมศึกษา และนักเรียนที่มีความบกพร่องในการได้ยินจากโรงเรียนโสตศึกษา	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	5,590,000.00
457	2562-T3/0457	การคุ้มครองผู้บริโภคด้านสุขภาพด้วยนวัตกรรมสื่อออนไลน์	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	870,000.00
458	2562-T3/0458	สืบสานงานศิลป์ที่ไม่สร้างคุณค่าพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์สำหรับเด็กและเยาวชนไทย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	793,000.00
459	2562-T3/0459	ข่าวลวง: ภูมิทัศน์ ผลกระทบ และข้อเสนอในการรับมือในบริบทของประเทศไทย	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	3,276,350.00
460	2562-T3/0460	การพัฒนานวัตกรรม "สื่อภูษาติ : ภาวะวิกฤตคอร์ปชั่นไทย" ด้วยการตูน Animation Clip แบบมีส่วนร่วมจากผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย เพื่อส่งเสริมผลประโยชน์คุณธรรมและความโปร่งใส (ITA) ของสำนักงาน ป.ป.ช.	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	3,786,000.00
461	2562-T3/0461	ไทยเป็นมวย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,970,000.00
462	2562-T3/0462	โครงการเครือข่ายครูนักเรียนสี่ขา รู้เท่าทันสื่อข่าวปลอมในโลกออนไลน์	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	3,000,000.00
463	2562-T3/0463	โครงการประกวดออกแบบบอร์ดเกมเสริมทักษะสำหรับเด็กประถมวัย	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,270,000.00
464	2562-T3/0464	โครงการส่งเสริมและพัฒนาสื่อสร้างสรรค์ ภายใต้หัวข้อ "รู้เท่าทัน Fake News"	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	4,534,200.00
465	2562-T3/0465	โครงการส่งเสริมทักษะการรู้เชิงดิจิทัล "สูงวัย ไม่	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	4,400,000.00
466	2562-T3/0466	ศึกษาเปรียบเทียบงานวิจัยการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) ในบริบทของไทยและต่างประเทศ	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	530,000.00
467	2562-T3/0467	โครงการเสริมพลังเยาวชนยุค 4.0	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	3,594,800.00
468	2562-T3/0468	โครงการ "เกมการเรียนรู้แบบผสมผสานที่ส่งเสริมทักษะในการรับมือกับปัญหาการกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์สำหรับเด็กและเยาวชน"	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	2,310,000.00
469	2562-T3/0469	โครงการพัฒนาและส่งเสริมทักษะการรู้เท่าทันสื่อแก่ผู้สูงอายุในการป้องกันภัยจากสื่อออนไลน์	การขาดความรู้เท่าทันสื่อของประชาชนกลุ่มต่าง ๆ	2,856,700.00

ลำดับ	รหัสยื่นโครงการ	ชื่อโครงการ	ประเด็นยุทธศาสตร์	งบประมาณที่ขอ
470	2562-T3/0470	โครงการพัฒนาเครือข่ายแกนนำผู้ป่วยเรื้อรังรู้เท่าทันสื่อสุขภาพ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	78,000.00
471	2562-T3/0471	โครงการ การสร้างนวัตกรรมสื่อสร้างสรรค์สำหรับเด็กปฐมวัย เด็กเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	665,000.00
472	2562-T3/0472	ความหลากหลายทางเพศไม่ใช่ความแตกต่าง	การกลั่นแกล้งในโลกออนไลน์ (Cyberbullying) และการใช้ประทุษวาจา (Hate Speech) ในสื่อออนไลน์ที่สร้างความแตกแยกและเกลียดชังต่อผู้คนในสังคม	5,000,000.00
473	2562-T3/0473	โครงการ สร้างเครือข่ายเฝ้าระวังข่าวปลอมภาคประชาชน	การรับมือกับข่าวปลอม (Fake News)	8,000,000.00
474	2562-T3/0474	นิทานคุณธรรมสำหรับเด็กปฐมวัยในพื้นที่ 5 จังหวัดชายแดนภาคใต้ผ่านวิธีการดรัมบิยะฮุ	การสร้างนวัตกรรมสื่อที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กและเยาวชน คนพิการ และผู้สูงอายุ	1,204,000.00

